

ideaNCU 創意社群跨領域自主學習計劃書

(計劃書可圖文並茂，並可額外增列標題，惟總頁數不得超過 10 頁。計劃書將公開，內容請勿涉及個人資料。)

社群名稱： GDSC

本學期計劃主題： 資訊技術增能專題黑客松工作坊

一、計劃動機與目標：(可包含想開拓的跨領域主題、有興趣的議題、想解決的問題、想提升的能力等。)

本計劃旨在透過資訊技術的學習與實作，提升學生在軟體開發、系統架構設計及專案管理等領域的能力，並藉由黑客松形式，培養團隊合作、問題解決與創新思維。本學期計劃聚焦於以下目標：

- **強化程式開發與架構設計能力：**透過實作工作坊學習後端與前端技術、雲端運算、AI 應用等。
- **提升專案開發與團隊合作技能：**透過黑客松模式，讓成員實際參與產品開發過程，從需求分析到最終呈現。
- **推動跨領域合作：**結合不同學科背景的學生，共同解決現實世界的問題。

二、特色定位：(請文獻回顧或市場調查是否有相似方案已完成或正在執行，並分析此份計劃的差異與特色定位。)

我們發現市面上已有許多針對軟體開發的黑客松競賽，但大多數專注於競賽本身，而非過程中的學習增能。本計劃的特色如下：

1. **學習與競賽並重：**我們在黑客松前導入培訓課程，確保參與者具備基本技能。
2. **跨領域整合：**與不同領域(如設計、商業、社會科學等)合作，確保專案具備技術性與應用價值。
3. **實戰導向：**透過企業與產業導師的參與，提供更貼近實務的指導與回饋。

三、實踐方法：

2-1 自主學習增能：(請提出如何透過「學習活動」提升實踐此計劃的可行性，例如：培力課程、場域參訪、實作工坊等。)

為提升本計劃的可行性，將透過以下學習活動：

- **技術培力課程：**開設雲端運算、前後端開發、AI 應用等課程。
- **場域參訪：**參訪科技公司、孵化器或創新中心，學習業界開發流程。
- **實作工坊：**透過小型專案演練，確保成員能應用學習內容。

2-2 跨域創新鏈結：(請提出如何透過「跨域資源」提升實踐此計劃的可行性，例如：校內單位、地方協會、企業組織等。)

- **校內資源：**與校內社群 Cloud Infra Lab、中央創遊、資訊工程系等單位合作。
- **地方協會與企業：**邀請 GDG、AIS3、Line 講師參與。
- **社群連結：**與 GDSC 其他學校交流，學習不同團隊的運作模式。

2-3 計劃實踐期程：(請提出實踐此計劃的階段性步驟，包含規劃的活動日期與主題等，以本學期為主。)

時間	活動內容
3 月	計劃啟動、成員招募、確定專題方向
4 月	技術培力課程(雲端、AI、Web 開發、資安、Leetcode)
5 月	企業導師指導、專案開發與測試
6 月	黑客松正式舉辦、專案成果發表

四、**成果展現**：(學期末預計達成的學習目標，形式不拘，可包含影音紀錄、刊物、模型、教案、簡報等。)

- **專案開發成果**：一個完整的應用程式或平台。
- **影音與書面紀錄**：包含開發歷程、問題解決過程等。
- **學習心得與報告**：成員對自身成長的反思。

五、**預算規劃**：(請依實際狀況規劃，不受限於本校核銷項目，惟核定補助仍須依照相關辦法。表格請自行增列刪減。)

經費來源	項目	品名	數量	單價	總價	總額
教發中心	講師費	校外講師	4	2000	8000	20000
	材料費	社課工作坊材料	40	300	12000	
	印刷費					
其他補助 _____						
自籌						

六、**請透過 SMARTER 工具衡量此計劃的完整性**(SMARTER 工具請參加本中心培訓工作坊或自行上網學習。)

S pecific ----- 明 確性	<p>(請明確提出此計劃的<u>目標</u>，例如：將數學教育融入桌遊開發、再生利用原文二手書等。)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 培養學生的程式開發與系統設計能力。 • 透過黑客松競賽，讓學生體驗完整的產品開發流程。 • 促進跨領域合作，讓技術與應用場景結合。
M easurable ----- 衡 量性	<p>(請為計劃目標設定明確的<u>量詞</u>，例如：完成 3 套教育桌遊、開發 1 個便利 APP、舉辦 1 場科普展覽等。)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 完成 3 堂技術培訓課程 (雲端、前後端開發、AI 應用)。 • 促成 至少 5 組專案開發 並在黑客松發表。 • 邀請 2 位業界導師 指導專案開發。
A ttainable ----- 可 行性	<p>(請列出「採取什麼<u>行動</u>」完成計劃目標，例如：1 個月內組成程式開發組、每週錄製一段 Podcast 節目等。)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 每週至少進行一次學習或開發會議。 • 透過 GDSC 社群獲取技術資源。 • 積極聯繫業界導師，提供實務經驗分享。

<p>Relevant</p> <p>----- 相 關性</p>	<p>(請分析此計劃對自己、組員的生涯發展是否相關，例如：未來想成為演員、有助於出國念研究所等。)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 提升軟體開發技能，助力未來進入科技產業。 • 增加團隊合作與專案管理經驗。 • 建立作品集，提高求職競爭力。
<p>Time-keyed</p> <p>----- 定 時性</p>	<p>(請規劃近程目標(半年內)與遠程目標(半年以上)的<u>階段性任務</u>，並以時間表或甘特圖等工具呈現。)</p> <p>時間 目標</p> <p>1-3 個月 完成技術培訓、確立專案方向</p> <p>4-6 個月 完成專案開發並參加黑客松</p>
<p>Exciting</p> <p>----- 激 勵性</p>	<p>(請闡述完成此計劃的外在或內在<u>動機</u>，例如：我們很關注動保議題、想參加黑客松競賽並奪冠拿獎金等。)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 透過競賽模式提高學習動力。 • 參與者可與業界專家交流，拓展人脈。 • 成功開發的專案可獲得獎勵或進一步發展成創業項目
<p>Risky</p> <p>----- 風 險性</p>	<p>(請列出此計劃目標的<u>挑戰性</u>，例如：完成繪本需要美術人才的合作、環保餐具對大多數人有不便利性等。)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 技術挑戰：組員技術水平不同，可能影響開發進度。 <ul style="list-style-type: none"> ○ 應對方式：前期培訓確保基礎技能一致。 • 時間管理問題：學業與專案時間衝突。 <ul style="list-style-type: none"> ○ 應對方式：制定詳細時間表，確保計劃順利推進。 • 跨領域協作困難：不同專業背景的成員溝通成本高。 <ul style="list-style-type: none"> ○ 應對方式：定期舉辦內部會議，確保資訊同步